



## Würfelspiel: Todessprung

Das Spiel hat rein gar nichts mit dem Klippenspringen gemeinsam, für eine spannende Würfelrunde ist es aber durchaus geeignet. Das Spiel hat seinen Reiz, allerdings auch ein wenig was von „ene, mene, muh und raus bist du“. Nett, und recht kurzweilig.

**Anzahl Würfel:** 1 oder 2  
**Anzahl Spieler:** 2 und mehr  
**Material:** Stift und Papier

**Spielziel:**  
Der letzte „Springer“ gewinnt die Spielrunde.

**Spielablauf:**  
Ein Spieler wird ausgelost und nennt eine Zahl unter 50. Sein linker Nachbar – gespielt wird im Uhrzeigersinn – beginnt mit 2 Würfeln (oder mit einem) zu würfeln. Die erreichte Augenzahl wird aufgerufen und aufgeschrieben. Das Ergebnis des nächsten Spielers wird zur Augenzahl des ersten Würflers dazugerechnet.

Hat ein Spieler mit seinem Wurf die Zahl 50 erreicht oder überschritten, so scheidet er aus der Runde aus, weil ihm der Todessprung misslungen ist.

Wer zuletzt übrig bleibt hat somit gewonnen.