



## Guter Wurf, CMC Personal – Auch Kniffel oder Yatzy genannt

Zocker und Taktiker werden mit diesem Spiel spannende und unterhaltsame Stunden erleben.

**Anzahl Würfel:** 5  
**Anzahl Spieler:** 2 bis 6 (oder auch mehr)  
**Material:** Würfelbecher und Spielblock „Guter Wurf“ von CMC Personal, Stift

**Spielziel:**  
Clever würfeln und am Ende die meisten Punkte auf dem „Guter Wurf“-Block erreichen.

**Spielablauf:**  
Auf dem Spielblock „Guter Wurf“ von CMC Personal wird oben bei „Name“ horizontal der Name oder ein Kürzel aller Spieler eingetragen. Auf die darunterliegende vertikale Linie kann der jeweilige Spieler die gewürfelte Punktzahl eintragen. Dieses übernimmt der Schriftführer, der zuvor bestimmt wurde. Somit können auf einem Blatt bis zu 6 Spieler ihre Punkte notieren. Es wird reihum mit dem Würfelbecher von CMC Personal und den fünf Würfeln gewürfelt. In jeder Runde darf jeder Spieler bis zu drei Mal hintereinander würfeln. Dabei darf man „passende“ Würfel zur Seite legen und mit den verbleibenden weiter würfeln. Nach dem zweiten Wurf dürfen Würfel, die beim ersten Wurf behalten wurden, wieder aufgenommen werden. Spätestens nach dem dritten Wurf muss man sich für ein freies Feld auf dem Spielblock entscheiden, auf dem das Würfelergebnis eingetragen wird. Passt ein Wurf nicht mehr auf den Spielzettel, muss ein Feld gestrichen werden.

**Beispiel:**  
Spieler 1 hat drei Fünfen (5, 5, 5) und zwei Dreien (3, 3) gewürfelt.  
Spieler 1 hat nun sechs Möglichkeiten:

- 15 Punkte. Im oberen Teil in seinem Kästchen für die Fünfen. Die beiden Würfel mit „3“ werden nicht gezählt.
- 6 Punkte. Im oberen Teil in seinem Kästchen für die Dreien
- 21 Punkte. Im unteren Teil in seinem Kästchen für „Dreierpasch“
- 25 Punkte. Im unteren Teil in seinem Kästchen für „Full House“
- 21 Punkte. Im unteren Teil bei „Chance“ (Diese sollte aber nur genutzt werden, wenn keines der anderen Kästchen mehr frei ist)
- Sind alle Felder bereits belegt, muss ein freies Feld gestrichen werden. Hier können dann keine Punkte mehr eingetragen werden.

Der Würfelblock ist in zwei Hälften aufgeteilt, den oberen und den unteren Teil. In welcher Reihenfolge die Felder ausgefüllt werden, ist dem Spieler selbst überlassen.

Im oberen Teil kann ein Bonus erzielt werden, wenn hier 63 Punkte oder mehr erreicht werden. Dann darf man sich zusätzlich 35 Punkte aufschreiben.